

PIŁKA NOŻNA



I. UCZESTNICTWO

1. Drużynę stanowią uczniowie szkoły ponadpodstawowej, rocznik 2006 i młodszy (szkoły dzienne).
2. Oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców
3. Zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/ zawodników w całym turnieju.
4. Organizator zawodów odpowiada za udostępnienie piłek meczowych oraz znaczników. Na rozgrzewkę drużyny powinny zgłaszać się z własnymi piłkami.

II. PRZEPISY GRY

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.

Ze względu na bezpieczeństwo zawodników obowiązują ochraniacze na nogi.

1. Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz.
2. Zawody powinny być rozgrywane **na boisku o nawierzchni z trawą sztuczną lub naturalną wymiarach o wymiarach: szerokość 30 m. długość 60 m, bramki: 5 x 2 m.**
3. Czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa.
4. Obuwie: zgodne z wymogami obiektu sportowego, na którym odbywać się będzie turniej, miękkie – trampki, tzw. korkotramпки, tzw. lanki oraz obowiązkowo nagolenniki.
5. Piłka: rozmiar „4”.
6. Pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej).
7. Bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym.
8. Gra bez „spalonego”.
9. **Zmiany hokejowe wyłącznie, gdy piłka jest poza boiskiem, w wyznaczonej strefie, gdy zawodnik schodzący opuści boisko. (za błędnie wykonaną zmianą zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje karę 1 min.).**
10. Rzut karny z 9 m przy bramkach.
11. Rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).
12. **Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obręb całego boiska.**
13. **Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.**
14. **Piłkę z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.**
15. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
16. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
17. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania. Oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary.
 - Za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia
 - Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia.

III. PUNKTACJA

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. bezpośrednie spotkanie pomiędzy zainteresowanymi zespołami
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn, lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju.

Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki” – pierwsza strzelona bramka w dogrywce kończy mecz i wyłania zwycięzcę. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelane są rzuty karne najpierw po 5, potem po jednym do rozstrzygnięcia.