



## Komunikat organizacyjny

Wojewódzkiego Szkolnego Związku Sportowego w Gdańsku

Finale Wojewódzki 51 Igrzysk Dzieci

Finale Wojewódzki 24 Igrzysk Młodzieży Szkolnej

w Koszykówce 3x3 dziewcząt i chłopców

**Wejherowo 12 grudnia 2022r.**



**Organizator : Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Gdańsku**

Szkoła Podstawowa nr 8 w Wejherowie

**Miejsce:** Szkoła Podstawowa nr 8 w Wejherowie ul. Nanicka 22

**Odpowiedzialny – Kordian Zabrocki** tel. 793 179 007

**Godzina:** 9<sup>30</sup> – weryfikacja dla Igrzysk Dzieci  
10<sup>00</sup> – rozpoczęcie rozgrywek Igrzysk Dzieci  
11<sup>30</sup> – weryfikacja dla Igrzysk Młodzieży Szkolnej  
12<sup>00</sup> – rozpoczęcie rozgrywek Igrzysk Młodzieży Szkolnej

**Udział:** Drużynę dla Igrzysk Dzieci stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach: 2010 i młodszy.

Drużynę dla Igrzysk Młodzieży Szkolnej stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach: 2008-2009.

### Do weryfikacji należy przedstawić:

Aktualne, podpisane **legitymacje szkolne** oraz podpisaną przez dyrektora szkoły i nauczyciela **listę zgłoszenia zawodników (szkoły) wygenerowaną z Systemu SRS.**

Bez wypełnionych prawidłowych zgłoszeń na zawody (rejestracja i wydruk w SRS) oraz aktualnych legitymacji szkolnych, zawodnicy lub zespoły nie mogą być dopuszczone do imprezy. Uczeń nie może być dopisany odręcznie na wygenerowane zgłoszenie z SRS-u. Podczas weryfikacji na zawodach należy skreślić na liście zgłoszenia tych, którzy nie będą brali udziału.

### Sposób przeprowadzenia zawodów

#### I. Uczestnictwo

- W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
- Drużyna składa się z 4 zawodniczek/ zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),



- Organizator zawodów odpowiada za udostępnienie piłek meczowych. Na rozgrzewkę drużyny powinny zgłaszać się z własnymi piłkami.

## II. Przepisy gry

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3 x 3 z jednym koszem (wysokość – 2,60 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (4 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarzy” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 5,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- **czas gry wynosi 8 minut**, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- **drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 15 lub więcej punktów wygrywa mecz** przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym lub dwoma (gdy rzut był zza łuku),
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny, za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- gdy zespół nie ma zawodnika rezerwowego albo jeden z zawodników musi zejść z boiska za przewinienie niesportowe lub z powodu kontuzji, to zespół może dokończyć mecz w składzie dwóch zawodników,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoślenie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- uważa się, że zawodnik znajduje się „za łukiem”, kiedy żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani łuku,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się zawsze drużynie broniącej,

- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił 2 faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

### III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami.

Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

- a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
- d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

Jeżeli jedna lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Koszty organizacji finału pokrywa Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Gdańsku ze środków Urzędu Marszałkowskiego Województwa Pomorskiego, Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Sponsora Portu Lotniczego im. Lecha Wałęsy w Gdańsku

Koszty dojazdu szkoła pokrywa we własnym zakresie.

Serdecznie zapraszamy na naszą stronę internetową [www.wszs.pomorze.pl](http://www.wszs.pomorze.pl) oraz na Facebooka, gdzie znajdą państwo wszystkie informacje dotyczące organizowanych przez nas zawodów.

Adres - [Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Gdańsku](http://www.wszs.pomorze.pl)  
ul. Gdyńskich Kosynierów 11, 80-866 Gdańsk  
TEL. 58 301-99-45, Urszula Górską 601 348 843  
E-MAIL: [biuro@wszs.pomorze.pl](mailto:biuro@wszs.pomorze.pl)