



# KOMUNIKAT KOŃCOWY Z FINAŁU WOJEWÓDZKIEGO



DOTYCZY : XX Wojewódzkich Igrzysk Młodzieży Szkolnej

DYSCYPLINA : **BADMINTON** chłopców

MIEJSCE: GNIEW ul. KUSOCIŃSKIEGO 10

NA OBIEKCIE : GOSIR GNIEW

TERMIN : 23.10.2018

## UCZESTNICY TURNIEJU

LP	Szkoła
1	Szkoła Podstawowa Nr 3 w Miastku
2	Publiczna Szkoła Podstawowa w Skórczu
3	Szkoła Podstawowa w Nebrowie Wielkim
4	Szkoła Podstawowa Nr 3 w Władysławowie
5	Szkoła Podstawowa Nr 2 w Gniewie

## WYNIKI

TABELA

ZESPÓŁ	1	2	3	4	5	PKT	SETY/punkty/	MIEJSCE
1 SP Nebrowo Wielkie		1p 1 : 3	1p 0 : 3	1p 2 : 3	1p 0 : 3	4	3 : 12	V
2 PSP Skórcz	2p 3 : 1		1p 0 : 3	1p 0 : 3	1p 0 : 3	5	3 : 10	IV
3 SP Nr 3 Miastko	2p 3 : 0	2p 3 : 0		2p 3 : 0	2p 3 : 1	8	12 : 1	I
4 SP Nr 2 Gniew	2p 3 : 2	2p 3 : 0	1p 0 : 3		1p 0 : 3	6	6 : 8	III
5 SP Nr 3 Władysławowo	2p 3 : 0	2p 3 : 0	1p 1 : 3	2p 3 : 0		7	10 : 3	II

## **Kolejność Końcowa:**

1. miejsce SP NR 3 MIASTKO
2. miejsce SP NR 3 WŁADYSŁAWOWO
3. miejsce SP NR 2 GNIEW
4. miejsce PSP SKÓRCZ
5. miejsce SP NEBROWO WIELKIE

Nazwiska i imiona zawodników, trenera/ nauczyciela wf

### **I zespół: SP NR 3 MIASTKO**

Kasper Jereczek, Mnich Jakub

Trener Agnieszka Szymanowska

### **II zespół SP NR 3 WŁADYSŁAWOWO**

Bizewski Konrad, Oberzig Mateusz, Wojtinski Julian

Trener Lambertus Lako Soli

### **III zespół SP NR 2 GNIEW**

Igor Moczulski, Maciej Głowiński, Patryk Tobiański

Trener Tomasz Ostrowski

**Ilość zawodników finału** : 30 chłopcy 14

**Ilość zawodników posiadających licencję** w danej dyscyplinie 1

**Ilość zawodników posiadających licencję** w innych dyscyplinach 4

Zgłoszenia do zawodów tylko na wygenerowanych drukach z SRS –u.

Bez wypełnionych prawidłowych zgłoszeń na zawody /rejestracja i wydruk SRS / zespoły nie mogą być dopuszczone do rozgrywek.

### **Wypełnić elektronicznie**

Sprawozdanie należy wypełnić niezwłocznie po odbyciu zawodów i przesłać do Biura WSZS w Gdańsku na adres mailowy [biuro@wszs.pomorze.pl](mailto:biuro@wszs.pomorze.pl)

Opracował /a

Tomasz Ostrowski tel. 601-429-790

(Imię i nazwisko, tel. kont.)

\*niepotrzebne skreślić